

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 6»  
Г. ТЫНДЫ АМУРСКОЙ ОБЛАСТИ**

# ***Подростковый компьютерный сленг***

***Автор: Нарышкина Ксения.***

***8 класс.***

***Научный руководитель: Бекенёва Л.А.***



**Цель исследовательской работы:**  
изучение характера применения  
компьютерного сленга в  
подростковой среде.

**Задачи исследовательской работы:**

- 1** изучение теоретико-методологических основ понятия «сленг» и «жаргон»;
- 2** исследование сущности компьютерного сленга как разновидности молодежного сленга;
- 3** определение способов формирования подросткового компьютерного сленга;
- 4** проведение опроса среди учеников 8-9 классов, МОБУ СОШ № 6 Г.ТЫНДЫ АМУРСКОЙ ОБЛАСТИ в части характера использования учениками компьютерного сленга в повседневной жизни.









**Сленг** - социальная разновидность

речи, характеризующаяся

специфической лексикой и

фразеологией, особым

использованием

словообразовательных средств.





# 1. Калькирование

## Gadget

**Английский язык**  
**«Приспособление»**

**Русский язык**  
**«Современное  
портативное  
устройство»**



## 2. Полукалька

# Смайлик

**Английский язык**  
**«Улыбающийся человек»**



**Русский язык**  
**«Выражение разных эмоций человека. Изображение эмоций знаками препинания»**

**:-)** улыбается



## 3. Перевод

# Virus

**Английский язык  
«Компьютерный  
вирус»**

**Русский язык  
«Живность»**



## 4. Мимикрия

# Электронная почта

**Английский язык**  
**«Электронная почта»**

**Русский язык**  
**«Мыло»**

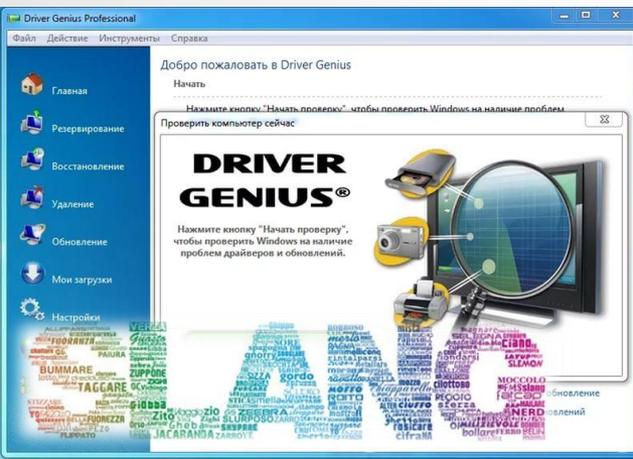


# 4. Мимикрия

## Driver

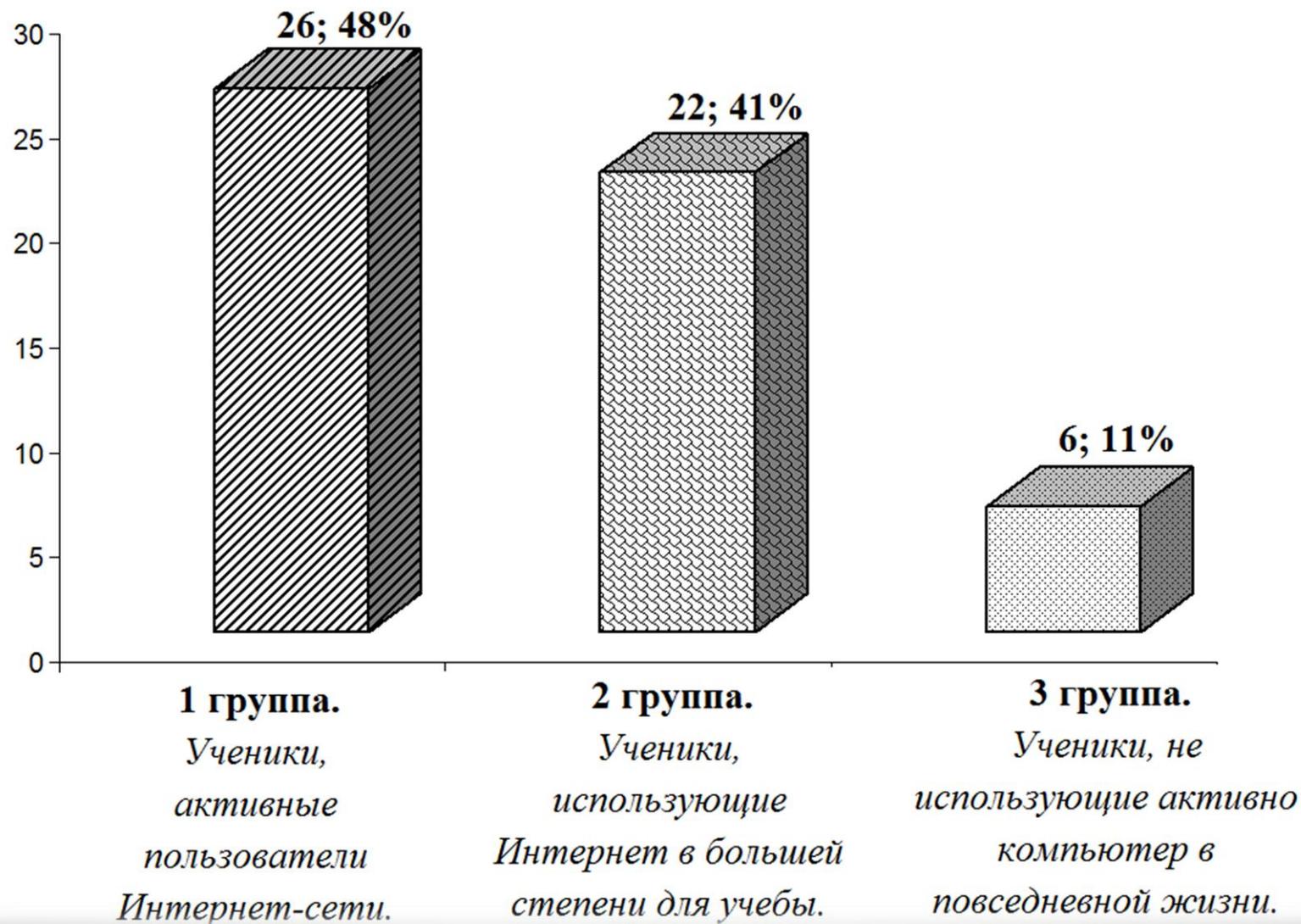
Английский язык  
«Драйвер»

Русский язык  
«Дрова»





# Исследование



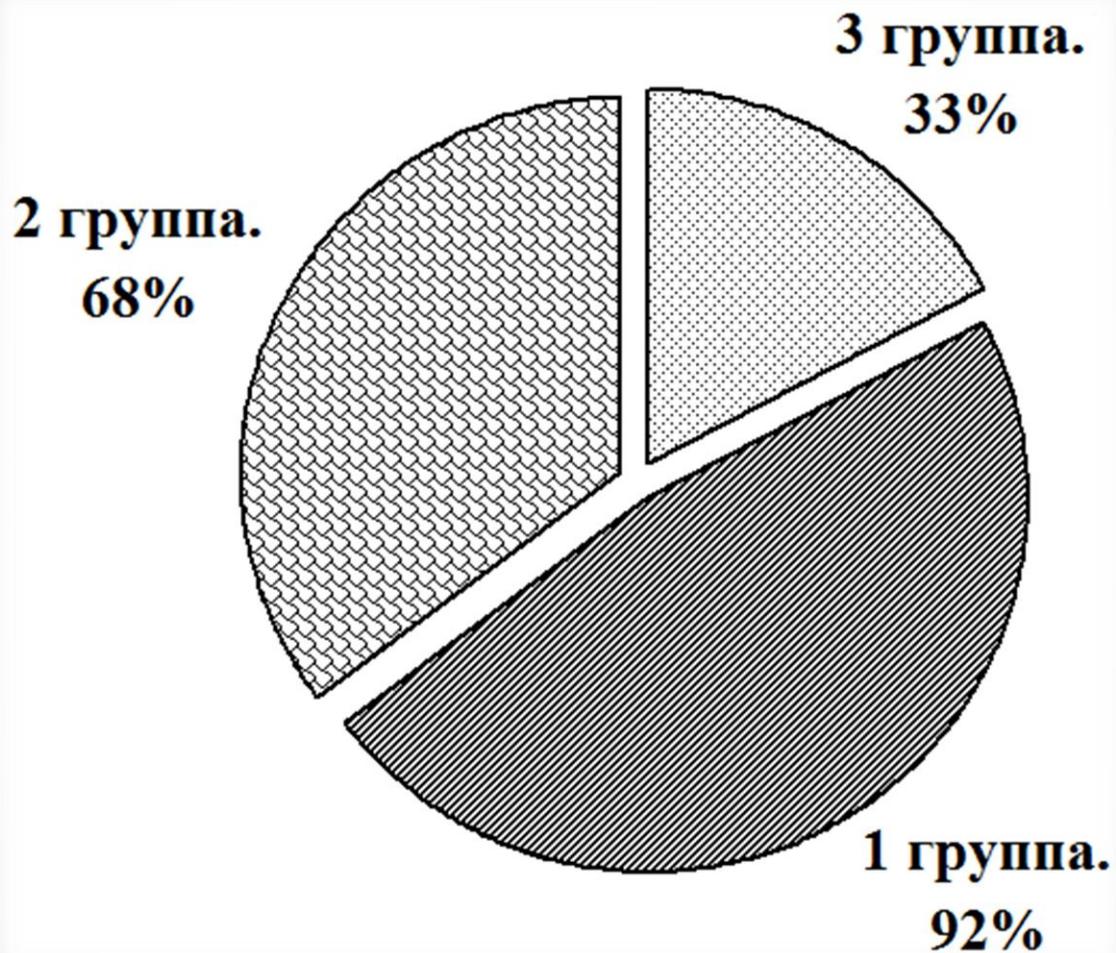








# Исследование



**Частота использования компьютерного сленга**





# Исследование



**Можно ли заменить компьютерный сленг литературными словами и выражениями**



# Исследование

## Компьютерный сленг.

- **Ноут** – ноутбук, **комп** – компьютер;
- **Винда** – операционная система Windows;
- **Дрова** – драйвера;
- **Железо** – внутренне устройство компьютеров, ноутбуков;
- **Клава** – клавиатура;
- **Мыло** – электронная почта;
- **Инет** – Интернет-сеть;
- **Админ** – администратор ресурса, базы данных, сайта;
- **Аватарка** – картинка, используемая вместо лица на личной странице пользователя;
- **Флешка** – мобильное средство хранения информации USB- flash;
- **Юзер** – пользователь.



# Выводы

**Большинство подростков активно используют компьютерный сленг в повседневном общении в Интернет-сети и вне ее.**

**Ученики положительно высказываются об актуальности и нужности компьютерного сленга в современном мире.**

**В частности, это свидетельствует о достаточном проникновении компьютерного сленга в повседневную, разговорную речь.**



## ***Заключение***

***В результате работы над исследованием мы подтвердили гипотезу о том, что современное поколение молодых людей склонно к использованию компьютерного жаргона в своем лексиконе и не намерены отказываться от него в пользу литературного языка.***



# Онлайновый кодекс

## «Безопасный Интернет. Правила Интернет-этикета»

